



SENIOR PRODUCT DESIGNER

Ipek Moosheimer

Ich fange bei Menschen an, nicht bei Pixels. Was sie brauchen, was sie verwirrt, was sie nicht aussprechen aber trotzdem meinen.
Der Rest ist Handwerk! Das mache ich seit sieben Jahren, stets tatkräftig unterstützt von meinen drei Katzen im Homeoffice.

7+

JAHRE ERFAHRUNG

2.400+

MENTORING MIN.

28

LÄNDER ERREICHT

3

SPRACHEN

ÜBER MICH

Ich gestalte digitale Produkte, die Menschen wirklich verstehen und nicht nur bedienen. Mein Psychologie Hintergrund gibt mir einen natürlichen Blick für echte Nutzerprobleme jenseits von Oberflächen.
Spezialisiert auf B2B SaaS Products, skalierbare Design Systems und barrierefreie Interfaces (WCAG 2.1). Stark in der Zusammenarbeit zwischen Design, Product und Engineering.

KONTAKT

✉ lets.go.ipek@gmail.com

in [linkedin.com/in/ipek-moosheimer](https://www.linkedin.com/in/ipek-moosheimer)

SKILLS

DESIGN RESEARCH & STRATEGY

- User Empathy
- WCAG 2.1
- UI / UX Design
- UX Research
- Usability Testing
- Design Thinking
- Interaction Design
- Prototyping
- Design Systems

TOOLS

- Figma
- Webflow
- Atlassian
- Claude
- Cursor
- Framer
- Adobe XD
- Adobe Illustrator

LEADERSHIP

- Mentoring
- Product Management
- Public Speaking
- Präsentation
- Event Management

ERFAHRUNG

User Interface und Experience Designer Jan. 2021 - Heute
[SYNCPILOT Group](#) • Vollzeit

End-to-End UX/UI Verantwortung für sieben B2B-Produkte, teilweise AI gestützt. Aufbau des ersten unternehmensweiten Design Systems, welche als Fundament für Barrierefreie Produkte dient. Design System reduzierte Abstimmungsaufwand zwischen Design und Dev spürbar. Von Null auf eine vollständige Komponenten-Bibliothek, die heute von mehreren Teams genutzt wird. Enge Zusammenarbeit mit Engineering und Product Management in agilen Sprints.

"Das beste Nutzerfeedback, das wir je für ein Release bekommen haben."
- Kundenfeedback nach Redesign

- B2B SaaS
- Agile
- JIRA
- Confluence
- WCAG 2.1
- Design Systems

Web- und Produktdesigner April 2020 - Heute
[ipekdesign.de](#) • Freelance

Ich habe parallel zur Festanstellung durchgehend Freelance-Projekte betreut, de facto hatte ich immer mehrere Design-Kontexte gleichzeitig.
Von Discovery und UX Research bis zum fertigen Interface. Schwerpunkt auf UI/UX, Interaktionsdesign, Webflow und App Entwicklung für Start-ups und KMUs.

- Webflow
- Management
- Produktstrategie
- Branding
- Social Media

Design & Career Mentor Mai 2024 - Juli 2025
[adplist.org](#) • Ehrenamtlich

1:1-Mentoring für Designer aus 28+ Ländern. Portfolio-Reviews, Design Karriereberatung und UX-Skill-Building. Über 2.400 Mentoring-Minuten in unter einem Jahr

- Mentoring
- Design Coaching
- Portfolio Reviews

Web- und Grafikdesigner Juli 2019 - Juni 2020
[Wildner Designer GmbH](#) • Teilzeit

Konzeption und Gestaltung von responsiven Websites, Benutzeroberflächen sowie Markenidentitäten für diverse Agenturkunden.

- Mockups
- Webdesign
- Grafikdesign
- Logo
- Verpackungen
- Flyer

AUS- & WEITERBILDUNG

B.A. Grafik-Design - Digitale Applikationen

[DIPLOMA Hochschule & Faber Catell Akademie](#)

Studienschwerpunkt Digitale Applikationen begleitet von Fächern wie Typografie, Semantik und Kreative Problemlösung.

Web Page, Digital & Multimedia Design

[IxDF - Interaction Design Foundation](#)

UX Design, Conducting Usability Testing, Interaction Design für Usability

Abitur - Schwerpunkt Psychologie

[Staatliche Fachoberschule Ansbach](#)

Fundament für User Empathy & Verhaltensforschung

